

Crear Banco (*)	(B)
Crear Falla (*)	(F)
Convertir en Banco	(Ctrl B)
Convertir en Falla	(Ctrl F)
Modificar (propiedades de banco o falla)	(M)
Editor de nodos	(N)
Simplificar (eliminando nodos)	(J)
Suavizar (agregando nodos)	(K)
Extender (**)	(X)
Dividir (cortar en un punto)	(D)
Copiar propiedades (del ultimo objeto seleccionado)	(C)
Unir varios objetos (***)	(U)
Combinar dos objetos (***)	(S)
Cortar (con ultimo objeto seleccionado)	(T)
Pintar (objetos)	(P)
Despintar (objetos)	(Ctrl P)
Paralelas	(H)
Crear Pozo	(W)
Copiar objetos	(Ctrl C)
Pegar objetos	(Ctrl V) y (Shift V)
Borrar objetos	(Delete)
Salir de herramienta	(Esc)
Deshacer cambios (Undo)	(Ctrl Z)
Rehacer cambios (Redo)	(Ctrl Y)
Restauración simple	(Ctrl R) y (Shift R)
Duplicar	(Ctrl D) y (Shift D)
Zoom +	(F2)
Zoom -	(F3)
Zoom ventana	(Z)
Mover	(Ctrl flechas)
Captura de pantalla	(F8)
Comenzar a salvar animación	(F9)
Pausar salvado de animación	(F10)
Parar salvado de animación	(F11)

* Al terminar un banco o una falla con botón derecho del mouse, se crean con sus propiedades predeterminadas (por ejemplo, en un banco con la ultima unidad geológica seleccionada o con la DefaultUnit). Si se terminan con Ctrl+ botón derecho del mouse, da opción de definir las propiedades en ese momento.

** La herramienta **Extender** tiene varias funciones. Con un solo objeto seleccionado, lo extiende hasta el más cercano (utilizando la punta seleccionada para extender). Con varios objetos seleccionados, los extiende hasta el seleccionado y/o los corta contra el último seleccionado.

*** La herramienta **Unir varios objetos**, une todos los objetos seleccionados completos a partir de sus extremos ordenados automáticamente por cercanía. La herramienta **Combinar dos objetos**, une solo dos seleccionados. Pero si se cortan una los tramos seleccionados de cada uno (si fueron seleccionados de a uno) o los tramos más largos de cada uno si fueron seleccionados con ventana de selección (descartando los tramos no unidos).